### LECTURE

pays des contes

	PÉRIODE 1 7 semaines	PÉRIODE 2 7 semaines	<b>PÉRIODE 3</b> 7 semaines	PÉRIODE 4 6 semaines	<b>PÉRIODE 5</b> 9 semaines
IDENTIFIER DES MOTS DE MANIÈRE DE PLUS EN PLUS AISÉE	□ Graphèmes: - a + i / y - r - l - o - é - s - u - f - e - m - ch - n - è / ê - v □ Révisions: - p.18-19 - p.30-31 - p.40-41	□ <u>CGP:</u> - ou - z - p - c - b - j - g - d - an, en - t - h □ <u>Révisions:</u> - p.54-55 - p.68-69	□ <u>CGP</u> : - br / cr / dr / fr / gr / pr / tr / vr (+ voyelle simple) - bl / cl / fl / gl / pl (+ voyelle simple) - in - on - am / em / im / om - oi - br / cr / dr / fr / gr / pr / tr / vr (+ digraphes) - bl / cl / fl / gl / pl (+ digraphes) - au - ai / ei / et - er / ez □ <u>Révisions</u> : - p.84-85 - p.98-99	□ <u>CGP</u> : - q / k / ch - eu / œu - gu / ge - ain / ein / aim - eau - oin - s = z - ph = f - ce, ci, ç - e = è - gn - ill / y □ <u>Révisions</u> : - p.114-115 - p.132-133	□ CGP: - ail / eil / aill / eill - euil / euill / ouill - ian / ien / ieu / ion - ti = si - x □ Révisions: - p.150-151
LIRE À VOIX HAUTE	□ Oraliser les syllab encodées, puis les m		☐ Oraliser régulièrement les mots et phrases déchiffrées et encodés. ☐ S'entraîner à lire des textes déchiffrables de manière à automatiser sa lecture.		☐ Lire un texte à une vitesse de 30 mots par minute au minimum sans préparation, 50 après préparation. ☐ Amorcer une lecture expressive.
COMPRENDRE UN TEXTE	□ Module 2: La notion d'agent → Qui? Lexique des émotions. Support: La boite aux lettres (Pierrette Dubé & Aurélien Galvan)	☐ Module 1: La notion d'identité → Qui ? Lexique du portrait. Support: Les oiseaux d'Adel (Fatima Sharafeddine et Sara Sanchez)	□ Module 3: La notion de lieu → Où ? Lexique: connecteurs spatiaux. Support: Mon passage secret (Max Ducos)	☐ Module 4: La notion de temps → Quand ? Lexique: les mots du temps. Support: Où tu vas comme ça? (Gilles Bizouerne et Bérangère Delaporte)	□ Module 5: La notion d'objet → Quoi? Lexique: les mots de la logique. Support: Manu et Nono: le dernier gâteau (Catharina Valckx)
VEVENIR LECTEUR: PROJET "CONTES"	☐ Thème de la rentrée ☐ La couleur des émotions ☐ Le loup qui découvrait le	☐ Le petit chaperon rouge ☐ La petite fille aux allumettes	□ Blanche-Neige □ Le petit Poucet	☐ Les trois petits cochons ☐ Le loup et les sept chevreaux ☐ Pierre et le loup (-> éduc.	☐ Hansel & Gretel ☐ Jack et le haricot magique ☐ La petite poule rousse



musicale).

# ÉCRITURE

	<b>PÉRIODE 1</b> 7 semaines	PÉRIODE 2 7 semaines	<b>PÉRIODE 3</b> 7 semaines	<b>PÉRIODE 4</b> 6 semaines	<b>PÉRIODE 5</b> 9 semaines
APPRENDRE À ÉCRIRE EN ÉCRITURE CURSIVE	Repérage dans la page Le crocodile Les boucles et les pointes Les ronds ouverts Les ponts Lettres:  Lettres:  a d  a d  a m	□ Lettres:  • $\delta$	D L'écriture  des lettres (reprise selon le geste graphique et attaches de mots):  • L  • L  • C  • a d  • o  • m n  • A	□ <u>L'écriture</u> des lettres (revoir geste graphique et attaches de mots):  •	☐ Travailler les enchainements difficiles (b / v + r, etc), l'arrêt devant les mots, l'apostrophe, l'accent. ☐ Commencer à appréhender les majuscules cursives utilisées en CP.
ENCODER PUIS ÉCRIRE SOUS DICTÉE	□ Dictées en lien avec les apprentissages en lecture (cf. prog. dédiée). □ Encodage en lien avec les apprentissages en lecture (cf. prog. phono).	☐ Dictées en lien avec les apprentissages en lecture (cf. prog. dédiée). ☐ Encodage en lien avec les apprentissages en lecture (cf. prog. phono).	□ Dictées en lien avec les apprentissages en lecture (cf. prog. dédiée). □ Encodage en lien avec les apprentissages en lecture (cf. prog. phono).	☐ Dictées en lien avec les apprentissages en lecture (cf. prog. dédiée). ☐ Encodage en lien avec les apprentissages en lecture (cf. prog. phono).	□ Dictées en lien avec les apprentissages en lecture (cf. prog. dédiée). □ Encodage en lien avec les apprentissages en lecture (cf. prog. phono).
COPIER ET ACQUÉRIR DES STRATÉGIES DE COPIE	☐ Copier une phrase utilisant les CPG étudiées en P1. ☐ Se relire après la copie.	☐ Transcrire script → cursive (mots). ☐ Transcrire script → cursive (phrases). ☐ Se relire après la copie.	☐ Copier une phrase. ☐ Transcrire du script vers la cursive. ☐ Se relire après la copie.	☐ Copie une phrase. ☐ Transcrire. ☐ Copier entièrement une poésie. ☐ Se relire.	□ Copie à distance. □ Copier sous la bonne image. □ Rallye copie : les contes.



# ÉCRITURE

	<b>PÉRIODE 1</b>	PÉRIODE 2	<b>PÉRIODE 3</b>	PÉRIODE 4	<b>PÉRIODE 5</b>
	7 semaines	7 semaines	7 semaines	6 semaines	9 semaines
PRODUIRE DES ÉCRITS	☐ Produire un écrit court selon une structure donnée (Je m'appelle / J'ai ans. / J'habite à). ☐ Produire un écrit court pour décrire une image en utilisant les CPG étudiées en classe (→ travail en lien avec la programmation de lecture "Identifier des mots de manière de plus en plus aisée").	☐ Produire un écrit court, de manière guidée (phrase du quotidien, à partir d'une image, etc) en lien avec les CGP étudiées. (→ en lien avec le vocabulaire) ☐ Rédiger des devinettes (→ en lien avec les enseignements artistiques: réalisation du calendrier de l'"avant les vacances").	☐ Produire un écrit court pour partager ses goûts, ou en lien avec les textes littéraires étudiés (→ en lien avec le vocabulaire étudié sur la période).	□ La recette (Le loup qui découvrait le pays des contes + Hensel et Gretel)	☐ Histoire à écrire: "Il était une sorcière" (Retz) ☐ Écriture de deux cartes: fête des mères + fête des pères (→ en lien avec les enseignements artistiques).



avis.

			_		
	PÉRIODE 1	PÉRIODE 2	PÉRIODE 3	PÉRIODE 4	PÉRIODE 5
	7 semaines	7 semaines	7 semaines	6 semaines	9 semaines
ÉCOUTER POUR COMPRENDRE	importantes : - Adopter une postu - Réaliser l'action de règle du jeu, etc - Répondre, après p - Répondre, après p	ure d'écoute pour mér emandée par un disco plusieurs écoutes d'un plusieurs écoutes d'un	uelques minutes et me moriser une consigne d ours injonctif : consigne texte narratif à la que bref document audio rmations as-tu retenue	ou un message impor e, recette de cuisine, r stion : Que raconte ce ou d'une lecture orali	tant. notice de montage, e texte ?
DIRE POUR ÊTRE COMPRIS	□ Oraliser un texte mémorisé ou réparé en tenant compte de son auditoire: - Poésie n°1: La rentrée - Poésie n°2: Les sorcières / Halloween □ Mener une brève production orale pour rapporter, raconter, décrire ou expliquer, en utilisant quelques organisateurs du discours et en mobilisant le lexique appris. □ S'écouter pour progresser et proposer des reformulations.	☐ Oraliser un texte mémorisé ou réparé en tenant compte de son auditoire: - Poésie n°3: L'hiver - Poésie n°4: La nature  ☐ Mener une brève production orale pour rapporter, raconter, décrire ou expliquer, en utilisant quelques organisateurs du discours et en mobilisant le lexique appris.  ☐ S'écouter pour progresser et proposer des reformulations.	□ Oraliser un texte mémorisé ou réparé en tenant compte de son auditoire: - Poésie n°5: la natation - Poésie n°6: Le portrait □ Décrire des images ou raconter avec ses propres mots, une histoire entendue, en utilisant des connecteurs tels que parce que, alors, ensuite (-> en lien avec la lecture). □ Mener une brève production orale pour rapporter, raconter, décrire ou expliquer, en utilisant quelques organisateurs du discours et en mobilisant le lexique appris. □ S'écouter pour progresser et proposer des reformulations.	□ Oraliser un texte mémorisé ou réparé en tenant compte de son auditoire:  - Poésie n°7: Le temps qui passe / Les saisons - Poésie n°8: La cuisine / La recette  □ Mener une brève production orale pour rapporter, raconter, décrire ou expliquer, en utilisant quelques organisateurs du discours et en mobilisant le lexique appris.  □ S'écouter pour progresser et proposer des reformulations.	☐ Oraliser un texte mémorisé ou réparé en tenant compte de son auditoire : - Poésie n°9 : l'été - Poésie n°10 : les vacances  ☐ Mener une brève production orale pour rapporter, raconter, décrire ou expliquer, en utilisant quelques organisateurs du discours et en mobilisant le lexique appris.  ☐ S'écouter pour progresser et proposer des reformulations.
A S					

🗖 Participer aux échanges en respectant les règles, en écoutant les autres et en donnant son

☐ Prendre conscience des écarts de niveau de langue selon les situations de communication.

### VOCABULAIRE

famille: chat / chaton, gros / grossir, etc....

	PÉRIODE 1 7 semaines	PÉRIODE 2 7 semaines	PÉRIODE 3 7 semaines	<b>PÉRIODE 4</b> 6 semaines	<b>PÉRIODE 5</b> 9 semaines	
ENRICHIR SON VOCABULAIRE DANS TOUS LES ENSEIGNEMENTS	☐ L'école ☐ Les émotions ☐ La lettre ☐ Les contes (-> en lien avec la lecture) ☐ Ordre alphabétique	☐ Les sports / La piscine ☐ La nature ☐ Le jardin ☐ Les arts ☐ Ordre alphabétique	☐ Le portrait / Le corps (-> lien avec les enseignements artistiques). ☐ Les jeux ☐ L'alimentation ☐ Les lieux ☐ Ordre alphabétique	☐ Le temps (qui passe) ☐ La cuisine / La recette ☐ La météo ☐ Les animaux ☐ Utiliser un dictionnaire adapté.	☐ La logique ☐ Les transports ☐ Les métiers ☐ Les lieux et paysages ☐ Utiliser un dictionnaire adapté.	
ÉTABLIR DES RELATIONS ENTRE LES MOTS	grammaticale, pa	Constituer des répertoires de mots par thème, par classe mmaticale, par famille de mots, par analogies morphologiques. avoir justifier et proposer une catégorisation du corpus de mots dié.				
RÉEMPLOYER LE VOCABULAIRE ÉTUDIÉ	□ Réemployer et moorale ou écrite.	émoriser les expression	re appris en maternelle ons et les mots appris e aux de langue et choisi	en fonction de contrai		
MÉMORISER RTHOGRAPHE LEXICALE	□ Connaître la valeu la lettre qui suit (an/ rencontrés.	graphe de mots régu ur sonore de certaine am, en/em, on/om, in omprendre la présend	lliers fréquemment ren s lettres (s - c - g) et la /im), en fonction du co ce d'une lettre muette	composition de certai ntexte et dans des mo	ots fréquemment	



### GRAMMAIRE & ORTHOGRAPHE

	PÉRIODE 1 7 semaines	PÉRIODE 2 7 semaines	PÉRIODE 3 7 semaines	PÉRIODE 4 6 semaines	PÉRIODE 5 9 semaines
SE REPÉRER DANS LA PHRASE SIMPLE	☐ S'approprier progressivement la notion de phrase simple et ses trois marqueurs essentiels: majuscule initiale, ponctuation finale forte et sens.  ☐ Constituer des corpus par classe de mots: noms, verbes, déterminants, adjectifs, pronoms personnels.	☐ Reconnaître les formes négative et exclamative. ☐ Constituer des corpus par classe de mots.	□ S'appuyer sur la ponctuation pour reconnaître les trois types de phrases (déclarative, interrogative et impérative). □ Constituer des corpus par classe de mots.	□ Comprendre que certains éléments (sujet / verbe et déterminants / noms / adjectifs) fonctionnent ensemble et constituent un système. □ Constituer des corpus par classe de mots.	□ Comprendre que certains éléments (sujet / verbe et déterminants / noms / adjectifs) fonctionnent ensemble et constituent un système. □ Constituer des corpus par classe de mots.
DÉCOUVRIR, COMPRENDRE ET METTRE EN OEUVRE L'ORTHOGRAPHE GRAMMATICALE	□ Comprendre les notions de masculin et de féminin.	□ Comprendre les notions de singulier et de pluriel (plusieurs, plus qu'un).	☐ Se familiariser avec la notion de "chaine d'accords" (déterminant / nom / adjectif) en repérant et en identifiant les régularités des marques de genre et de nombre.	S'initier à l'identification de la relation sujet-verbe à partir du sens et de l'observation des effets des transformations liées aux temps et aux personnes.	☐ Observer les différentes formes verbales fréquentes et régulières. ☐ Apprendre à conjuguer être et avoir au présent de l'indicatif et commencer à les mobiliser à l'écrit.



## MATHÉMATIQUES

ouverts.

ouverts.

	PÉRIODE 1 7 semaines	PÉRIODE 2 7 semaines	PÉRIODE 3 7 semaines	PÉRIODE 4 6 semaines	PÉRIODE 5 9 semaines
NOMBRES ENTIERS	□ Nombres entiers jusqu'à 10. □ Nombres ordinaux. □ Groupement par 10. □ Écriture chiffrée des nombres jusqu'à 99.	Les nombres jusqu'à 59.  Représentations d'un même nombre.  Comparaison des nombres jusqu'à 99.  Nombres entiers jusqu'à 79.	☐ Les nombres entiers jusqu'à 100. ☐ Tableau des nombres jusqu'à 100.	☐ Écrire les nombres en lettres jusqu'à 50. ☐ Nombres ordinaux.	
			□ Soustractions en résolution de problèmes. □ Comprendre le sens de la multiplication (résolution problèmes).	□ L'addition posée.	
CALCUL MENTAL	Décomposer 4 et 5.  Tables d'addition : - les suivants - les doubles - les presque doubles - les sommes inférieurs à 10.  Ajouter ou soustraire 2.	☐ Ajouter ou soustraire 10. ☐ Ajouter ou soustraire 1 ou 2. ☐ Compléments à 10. ☐ Soustraire un nombre à 10. ☐ Doubles des nombres de 1 à 10. ☐ Doubles des dizaines entières. ☐ Tables d'addition : le passage par 10.	Compléments à la dizaine supérieure.  Ajouter un nombre < 9.  Moitié d'un nombre pair de 2 à 20.  Ajouter ou soustraire 10.  Ajouter ou soustraire 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80 ou 90.  Ajouter 2 nombres < 100.	☐ Ajouter deux nombres < à 100. ☐ Ajouter 9. ☐ Soustraire un nombre < 10 à un nombre entier de dizaines. ☐ Tables d'addition : - les presque doubles - les sommes < 10 le passage par 10.	☐ Moitié d'un nombre pair.  ☐ Révision : ajouter deux nombres inférieurs à 100.  ☐ Révision : ajouter ou soustraire 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80 ou 90.  ☐ Révision : tables d'addition.  ☐ Ajouter un nombre < 9.  ☐ Méli-mélo de calculs.
RÉSOLUTION DE PROBLÈMES	☐ Problèmes additifs en une étape : égalisation, parties-tout, transformation. ☐ Problèmes	☐ Problèmes additifs en une étape : parties- tout, transformation. ☐ Problèmes	☐ Problèmes additifs en une étape : transformation. ☐ Problèmes multiplicatifs en une étape : recherche du tout, recherche du nombre de parts. ☐ Problèmes ouverts.	☐ Problèmes additifs en deux étapes : parties-tout. ☐ Problèmes additifs en une étape : transformation. ☐ Problèmes multiplicatifs en une étape : recherche de la	☐ Problèmes additifs en une ou deux étapes : problèmes de types variés. ☐ Problèmes additifs en une étape : parties-tout. ☐ Problèmes multiplicatifs en une étape : problèmes de

☐ Problèmes ouverts.

valeur d'une part.

☐ Soustractions par manipulation et cassage

de dizaines.

☐ Problèmes ouverts.

types variés.

# MATHÉMATIQUES

	PÉRIODE 1 7 semaines	PÉRIODE 2 7 semaines	PÉRIODE 3 7 semaines	PÉRIODE 4 6 semaines	PÉRIODE 5 9 semaines
GRANDEURS ET MESURES		□ La monnaie.	☐ Comparaison de longueurs (manipulations).  ☐ Mesure de longueurs par report de l'unité.  ☐ Unité de mesure de longueurs : le centimètre (cm) (+ lexique associé).  → Réinvestir en résolution de problèmes.	□ Unité de mesure de longueurs : le mètre (m).	☐ Lecture de l'heure (heures entières). ☐ Comparaison d'objets selon leur masse (+ lexique associé).
ESPACE ET GÉOMÉTRIE	☐ Repérage dans l'espace (consolidation du cycle 1).	□ Les solides (utiliser le lexique approprié).	□ Repérage sur un quadrillage.	□ Formes planes. □ Tracés à la règle et alignements.	□ Déplacements sur un quadrillage. □ Formes planes. □ Assemblage de figures planes. □ Codage du déplacement d'un robot.
ORGANISATION ET GESTION DE DONNÉES					□ Tableaux et diagrammes en barres. □ Tableaux à double-entrée.



#### QUESTIONNER LE MONDE

passe est

irréversible.

	PÉRIODE 1	PÉRIODE 2	PÉRIODE 3	PÉRIODE 4	PÉRIODE 5
VIVANT, MATIÈRE, OBJETS		☐ Connaître  des caractéristiques du monde vivant, ses interactions, sa diversité: - Reconnaître les êtres vivants - Naissance des animaux - Croissance des animaux - Régime alimentaire des animaux - Croissance des végétaux	□ <u>La matière :</u> - Les états de l'eau	☐ Reconnaître  des  comportements favorables à sa santé: - La croissance des êtres humains - L'alimentation des êtres humains - L'hygiène	
TEMPS	□ Se repérer dans le temps et mesurer des durées: - L'alternance jour / nuit - Le caractère cyclique des jours, des semaines, des mois, des saisons - Utiliser un calendrier □ Repérer et situer quelques événements dans un temps long: - Prendre conscience que le temps qui	□ Se repérer dans le temps et mesurer des durées: - L'année - Le présent - Le futur - Le passé - Utiliser un calendrier  □ Repérer et situer quelques événements dans un temps long: - Prendre conscience que le temps qui passe est irréversible.	□ Se repérer dans le temps et mesurer des durées: - Situer des événements les uns par rapport aux autres: les saisons, les anniversaires, le cycle piscine, Utiliser différents types de calendriers. □ Repérer et situer quelques événements dans un temps long: - Prendre conscience que le temps qui	□ Se repérer dans le temps et mesurer des durées: - Situer des événements les uns par rapport aux autres: les saisons, les rencontres sportives, Utiliser différents types de calendriers. □ Repérer et situer quelques événements dans un temps long: - Prendre conscience que le temps qui	□ <u>Se repérer</u> dans le temps et le mesurer: - Lecture de l'heure (-> en lien avec les mathématiques).

passe est

irréversible.

passe est

irréversible.

### QUESTIONNER LE MONDE

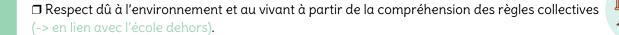
	PÉRIODE 1	PÉRIODE 2	PÉRIODE 3	PÉRIODE 4	PÉRIODE 5
ESPACE	☐ Se repérer dans l'espace et le représenter: - Se repérer dans la classe - Se repérer dans l'école - Vocabulaire permettent de définir des positions ☐ Situer un lieu sur une carte ou un globe, ou sur un écran informatique: - La planète Terre	□ Se repérer dans l'espace et le représenter: - Dessiner le plan de la classe □ Situer un lieu sur une carte ou un globe, ou sur un écran informatique: - La France dans le monde	□ Se repérer dans l'espace et le représenter: - Dessiner le plan de la classe, se repérer sur une photo, légender le plan.	□ Se repérer dans l'espace et le représenter: - Réaliser un plan du quartier: situer la piscine, le gymnase, l'école, etc □ Situer un lieu sur une carte ou un globe, ou sur un écran informatique: - Identifier d'autres pays sur un globe ou sur une carte.	□ Se repérer dans l'espace et le représenter: - Lire un plan - Légender un plan • Plan de la ville • Plan de Paris □ Situer un lieu sur une carte ou un globe, ou sur un écran informatique: - Les mers - Les océans
ORGANISATIONS DU MONDE	□ Identifier des paysages.	□ Identifier des paysages.	□ Identifier des paysages.	☐ Identifier des paysages.  ☐ Comparer des modes de vie: - Dans différents pays: l'école, les moyens de transport, etc	□ Comprendre qu'un espace est organisé: - Découvrir le quartier, la ville □ Identifier les paysages. □ Comparer des modes de vie: - A différentes époques: l'école.



#### ENSEIGNEMENT MORAL ET CIVIQUE

#### <u>SE CONNAÎTRE COMME INDIVIDU ET ÉLÈVE</u>

	PÉRIODE 1 7 semaines	PÉRIODE 2 7 semaines	PÉRIODE 3 7 semaines	PÉRIODE 4 6 semaines	PÉRIODE 5 9 semaines			
CONNAISSANCE ET MAÎTRISE DE SOI	•	<ul> <li>□ Comprendre ses émotions et ses sentiments : leur origine et leurs manifestations.</li> <li>□ Trouver les réponses appropriées aux besoins exprimés.</li> <li>□ Consolider sa confiance en soi.</li> <li>□ Acquérir une estime de soi.</li> </ul>						
LES RÈGLES COLLECTIVES ET L'AUTONOMIE	S'approprier les règles de l'école.  Respecter les différents adultes de l'école en identifiant leur rôle.  Respecter les équipements de la collectivité, condition du partage de biens communs.	☐ Identifier les risques et les dangers de son environnement immédiat et adopter un comportement adapté (-> en lien avec la classe dehors): attestation de première éducation à la route (APER).  ☐ Développer son autonomie.	☐ Prendre des initiatives personnelles et faire des choix sans craindre de se tromper (-> poursuite depuis la P1; apprentissage de l'autonomie).	□ Poursuite des apprentissages visés en P1, P2 et P3.	□ Savoir que les enfants ont des droits (Convention internationale des droits de l'enfant, 1989).			
RÈGLES D'HYGIÈNE ET EXIGENCE D'INTIMITÉ	□ Connaître et appliquer les règles élémentaires d'hygiène personnelle.	□ Connaître et appliquer les règles élémentaires d'hygiène personnelle.	□ Connaître et appliquer les règles élémentaires d'hygiène personnelle.	□ Avoir conscience de son intégrité.	□ Connaître et respecter les règles élémentaires de l'intimité personnelle.			
ÊTRE ÉLÈVE À L'ÉCOLE DE LA RÉPUBLIQUE	□ Identifier le drapeau français.	□ Identifier le drapeau français.	□ Identifier le drapeau français.	□ Identifier le drapeau français.	☐ Identifier le drapeau français. ☐ Reconnaître La Marseillaise.			







	PÉRIODE 1	PÉRIODE 2	PÉRIODE 3	PÉRIODE 4	PÉRIODE 5		
EVAR	□ Connaissance et maîtrise de soi. □ Règles d'hygiène et exigence d'intimité : avoir conscience de son intégrité ; connaître et respecter les règles élémentaires de l'intimité personnelle.						
DÉVELOPPEMENT DE L'EMPATHIE ET DES COMPORTEMENTS ALTRUISTES ET PROSOCIAUX	□ Connaissance e	t maîtrise de soi : co	mprendre ses émotic	ons et ses sentiments	S.		



### ANGLAIS

PERIODE 1	PERIODE 2	PERIODE 3	PERIODE 4	PERIODE 5
□ La maîtresse dit "Hello" (Kris Di Giacomo) □ Ten Timid ghosts (Jennifer O'Connel)	☐ Father Christmas needs a wee (Nicholas Allan) ☐ Spot's Christmas (Eric Hill)	☐ Brown bear, Brown bear, what do you see? (Bill Martin Jr) ☐ Mr Panda's Feelings (Steve Antony)	☐ Bert, the Leprechaun Baker (Melanie Salas) ☐ Splat the cat: Where is the Easter bunny? (Rob Scotton)	☐ Today is Monday (Eric Carle) ☐ Chicka Chicka Boom Boom (Bill Martin Jr)
□ Les principaux pays de langue anglaise, quelques célébrités anglo- saxonnes, Londres, jeux traditionnels □ Halloween, jeux traditionnels, comptine traditionnelle, le monstre du Loch Ness	"Christmas" dans 3 pays anglophones (the USA, the UK, Australia)	□ Les grandes fêtes calendaires et les saisons, les animaux de compagnie, le cri des animaux, les couleurs du drapeau du Royaume-Uni, jeu traditionnel, les animaux du Canada □ Le Pop-Art et Andy Wharol, comptine traditionnelle anglaise	□ Les grandes fêtes calendaires et les saisons, les animaux de compagnie, le cri des animaux, les couleurs du drapeau du Royaume-Uni, jeu traditionnel, les animaux du Canada	☐ The English Breakfast, jeu traditionnel, New York City ☐ Artistes Anglo-saxons ayant travaillé sur le thème de l'arbre, Hawaï, le drapeau américain, comptine traditionnelle
□ La météo, les salutations, les consignes de classe, le matériel de classe. + What's your name? / Who are you? / How's the weather? / What is it? □ Halloween, les nombres jusqu'à 10 puis 19, les pièces de la maison, les consignes de classe. + Who are you? / Are you? / How old are you? / What is your phone number? / Happy Halloween.	□ Noël, les nombres jusqu'à 19, les consignes de classe + What is it?/ How many?/ Merry Christmas □ Noël, les nombres jusqu'à 19 + What is it?/ How many?/ What's missing?/ / Merry Christmas.	Les couleurs, les animaux, les saisons + What season is it? / What colour is it? / What's your favourite colour? / What have you got? / Have you got a pet? / Waht's your favourite pet?  Les sentiments (happy, angry, sad, scared, surprised, sleepy, fine), les animaux. + How are you feeling? / Are you sad/? / When I	☐ La fête de la Saint-Patrick + Some are decorated with / Some are made with / My cupcake is decorated with ☐ La localisation (in, on, under, by), lexique de Pâques, la famille + Where is the Easter Bunny? / This is my brither, my sister,	□ Les jours de la semaine, la nourriture + What's the day today? / What do you like? □ Le nom des lettres de l'alphabet + Spell your name!

am happy, colour me ...



### ENSEIGNEMENTS ARTISTIQUES

	PÉRIODE 1 7 semaines	PÉRIODE 2 7 semaines	PÉRIODE 3 7 semaines	PÉRIODE 4 6 semaines	PÉRIODE 5 9 semaines
ARTS PLASTIQUES	☐ Les émotions (en lien avec le vocabulaire) Encre soufflée (parapluie); - Personnages des émotions; - Etc, ☐ La représentation du monde (Les saisons: l'automne). ☐ Halloween	□ Noël dans les contes (en lien avec la lecture → La petite fille aux allumettes) □ Création d'un calendrier de l'Avent (boîtes à décorer) contenant des devinettes (en lien avec l'anglais → Christmas).	□ La représentation du monde (Les saisons: l'hiver). □ Le Pop Art & Andy Wharol □ Le portrait (Arcimboldo, Isabelle Kessedjian) autour des contes.	□ La représentation du monde (Les saisons : le printemps). □ Lien avec l'anglais (Easter) : travail autour des formes géométriques (formes planes et repérages sur le quadrillage). □ Le Canada	□ La représentation du monde (Les saisons: l'été). □ Réalisation d'une production plastique pour la fête des mères / la fête des pères (carte, forme à peindre et décorer, etc). □ Étude d'artistes anglo-saxons ayant travaillé sur le thème de l'arbre, ou sur le drapeau américain. □ Paysage en pointillisme: créer un décor de conte (en lien avec le projet annuel de littérature).
ÉDUCATION MUSICALE	□ Le rythme et la mélodie □ Chorale des CP	☐ Utiliser sa voix et son corps pour produire un son différent (ex:sons de la forêt, voix du loup, etc) → mettre en lien avec le projet "contes". ☐ Chorale des	□ Les familles d'instruments: découverte, écoute, classement → objectif préparatoire à la période 4 (écoute d'un conte musical). □ Chorale des	□ Écoute et étude d'un conte musical : Pierre et le loup □ Chorale des CP	☐ Des histoires pour jouer : écoute et mise en musique de sonorités (en lien avec le projet annuel autour des contes). ☐ Chorale des CP

CP

CP



## EPS

	PÉRIODE 1 7 semaines	PÉRIODE 2 7 semaines	PÉRIODE 3 7 semaines	PÉRIODE 4 6 semaines	PÉRIODE 5 9 semaines
PRODUIRE UNE PERFORMANCE	X	☐ Activités athlétiques aménagées (motricité) → selon propositions des éducateurs sportifs.	X	X	☐ Module d'athlétisme: - courir, sauter lancer; - savoir différencier courir vite et courir longtemps; - accepter de viser une performance mesurée.
ADAPTER SES DÉPLACEMENTS	X	X	□ Cycle de natation (séances massées sur 2 semaines).	X	X
	X	X	X	□ Danse, activités gymniques (préparation en lien avec la période 5 en "éducation musicale").	X
CONDUIRE ET MAÎTRISER UN AFFRONTEMENT	□ Jeux traditionnels simples.	□ Conduire et maîtriser un affrontement collectif ou interindividuel (lutte / judo) → selon dispos des éducateurs sportifs.	X	X	X

